#include<stdio.h>

//1

// int main(){

// int a;

// printf("Enter a number");

// scanf("%d",&a);

// if (a>0){

// printf("Positive");

// }

// else {

// printf("Negative");

// }

// return 0;

// }

//2

#include <stdio.h>

// int main(){

// int a;

// printf("Enter a number");

// scanf("%d",&a);

// if (a>0){

// printf("Positive");

// }

// else if (a==0){

// printf("Zero");

// }

// else{

// printf("Negative");

// }

// return 0;

// }

//3

#include <stdio.h>

// int main(){

// int b;

// printf("Enter a number");

// scanf("%d",&b);

// if (b%2==0){

// printf("Even");

// }

// else {

// printf("Odd");

// }

// return 0;

// }

//4

#include <stdio.h>

// int main(){

// int age;

// printf("Enter your age");

// scanf("%d",&age);

// if (age>=18){

// printf("You're elligible to vote");

// }

// else{

// printf("You're not elligible to vote");

// }

// return 0;

// }

//6

#include <stdio.h>

// int main(){

// float m1,m2,m3,avg;

// printf("Enter your marks in PCM");

// scanf("%f%f%f",&m1,&m2,&m3);

// avg = (m1+m2+m3)/3;

// if (avg >80&&avg<=100){

// printf("A grade");

// }

// else if (avg>60&&avg<=80){

// printf("B grade");

// }

// else if (avg>40&&avg<=60 ){

// printf("C grade");

// }

// else if (avg<=40&&avg>=0){

// printf("F grade");

// }

// else if (avg>100){

// printf("Invalid input of marks");

// }

// else{

// printf("Invalid");

// }

// return 0;

// }

//7

#include<ctype.h>

// int main(){

// char a;

// printf("Enter any character");

// a = getchar();

// if (a=='a','e','i','o','u'){

// printf("5 points");

// }

// else if (isdigit(a)>0){

// printf("10 points");

// }

// else{

// printf("0 points");

// }

// return 0;

// }

//8

#include <stdio.h>

// int main(){

// char a;

// printf("Enter a alphanumerical");

// a = getchar();

// if (isupper(a)>0){

// printf("Upper case");

// }

// else if (islower(a)>0){

// printf("Lower case");

// }

// else{

// printf("Not an alphabet");

// }

// return 0;

// }

// 9

#include <stdio.h>

// #include<math.h>

// int main(){

// int a,b,c,D,p;

// printf("Enter the coeffiecient of x^2,x and constant");

// scanf("%d%d%d",&a,&b,&c);

// D = sqrt(b\*b-4\*a\*c);

// if (D>0){

// p = 20;

// printf("The roots are real and unequal\n");

// printf("You get %d points\n",p);

// }

// else if (D<0){

// p = 10;

// printf("The roots are imaginary\n");

// printf("You get %d points\n",p);

// }

// else {

// p = 0;

// printf("The roots are equal\n");

// printf("You get %d points\n",p);

// }

// return 0;

// }

//10

#include <stdio.h>

// int main(){

// int w,h,b;

// printf("Enter you weight in kg's");

// scanf("%d",&w);

// printf("Enter your height in meter");

// scanf("%d",&h);

// b = w/h^2;

// if (b<18.5){

// printf("Underweight");

// }

// else if (b>18.5&&b<24.5){

// printf("Normal weight");

// }

// else{

// printf("Over Weight");

// }

// return 0;

// }